

JUEGO N° 6 : “CACERÍA DE SONIDOS”

2 a 5 años	6 a 11 años	12 a 18 años	18 o más

COOPERACIÓN	COMPETENCIA	DANZA

Espacio amplio	Espacio reducido

DESARROLLO DEL JUEGO:

5 animadores se esconden por el lugar y a cada uno se le asigna un sonido, (puede ser de un animal, de un instrumento, etc.). Se divide al grupo en 5 subgrupos y a cada uno se le da una hoja con los cinco sonidos y un marcador. El equipo deberá ver cuál es el primer sonido de su lista, escuchar e ir a por la firma del animador que realiza el sonido, gana aquel que complete primero los 5 sonidos.

MATERIALES:

- Hojas con los sonidos.
- Marcadores.



INDIVIDUAL	EN EQUIPO

VARIACIONES:

-

OBSERVACIONES:

- Si se realiza en un predio abierto o extenso priorizar el cuidado y la prevención con los niños. Si se cuenta con varios animadores, cada uno puede acompañar a un grupo sin tomar protagonismo, y dejando que ellos lo logren por si solos.